



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per la Calabria
Direzione Generale
Ufficio III

Ai Dirigenti delle Istituzioni Scolastiche
secondarie di I grado, statali e paritarie, della
Calabria – Loro Sedi

OGGETTO: Programma di Rai Gulp, Rob-o-Cod – ricerca squadre partecipanti.

Si informano le SS.LL. dell'iniziativa in oggetto, giunta alla sua seconda edizione, primo *game show* televisivo italiano dedicato al *coding*, prodotto dalla Direzione Rai Ragazzi per il canale RAIGulp.

L'obiettivo è di promuovere l'attività di *coding* e la sua applicazione nella robotica, in assonanza con le tante iniziative proposte attraverso il PNSD ON THE ROAD, non ultima quella organizzata gli scorsi 15 e 16 aprile 2019 presso il Teatro Politeama di Catanzaro.

Infatti, verranno messe in scena vere e proprie sfide spettacolari tra robot, programmati da giovani "piloti", **studenti e studentesse delle istituzioni scolastiche secondarie di I grado (delle classi seconde e terze, di 12 anni compiuti)** del territorio nazionale, che abbiano già seguito dei laboratori di *coding* e che conoscano la materia. A tal fine, **la Rai ricerca squadre partecipanti sul territorio nazionale.**

In ogni puntata si sfideranno due squadre composte da due giocatori/giocatrici, con comprovata esperienza nel *coding* robotico (robot Lego Mindstorm EV3 – versione Retail). L'arena sulla quale verranno testate abilità e competenze tecniche acquisite grazie all'allenamento in classe e a quello individuale, è costituita da campi da gioco "spettacolari" e "sorprendenti", che presentano trappole, ostacoli e che saranno suddivisi per temi e ambientazioni.

In tutto saranno **sedici** le squadre provenienti da tutta Italia e la gara sarà suddivisa in quattro gironi e poi quattro puntate con semifinali e finali. Alle semifinali e finali accederanno le quattro squadre che avranno ottenuto il maggior punteggio in ogni singolo girone. L'impegno consisterà in tre giorni di registrazione, non necessariamente consecutivi, ai quali si aggiungeranno, le semifinali e le finali. Il programma sarà registrato presso il Centro di Produzione Rai di Torino di via Verdi n. 16, nel periodo compreso tra le due settimane centrali di dicembre (vacanze di Natale escluse) e febbraio 2020, secondo un calendario fissato e previo superamento dei provini che avranno luogo dal 7 al 18 ottobre 2019, sempre presso il suddetto Centro di Produzione RAI.

Tra i requisiti per la partecipazione si chiede di possederne almeno uno tra quelli elencati qui di seguito, che dovrà essere segnalato in fase di iscrizione:

- realizzazione di percorsi didattici scolastici o extrascolastici previste dal PTOF (Piano Triennale dell'Offerta Formativa);
- partecipazione alla settimana della Scuola Digitale con attività organizzate dalla propria scuola;
- partecipazione ad eventi locali organizzati da gruppi di scuole o associazioni;



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per la Calabria
Direzione Generale
Ufficio III

- partecipazione ad una delle seguenti gare robotiche: *First Lego League*, *RoboCup Junior*, Rete Italiana di scuole per la *RoboCup Junior*, *RoboCup Junior Academy*, *RomeCup*.

Si richiede, inoltre, nella all'e-mail di iscrizione, di specificare i seguenti dati:

- scheda descrittiva dell'attività didattica svolta;
- durata dell'attività didattica di *coding* (mesi, anni);
- eventuali attestati di partecipazione a gare e ad eventi;
- numero allievi e classi coinvolte;

Le candidature per accedere alla selezione delle squadre dovranno pervenire entro venerdì 20 settembre 2019, tramite e-mail alla redazione Rai Gulp. Le squadre che avranno accesso alle selezioni saranno in totale in numero di 30, tra le quali saranno scelte le 16 squadre che gareggeranno nel programma. L'accesso alle selezioni sarà determinato dall'ordine di arrivo unitamente alla valutazione della Produzione del programma. Le gare si svolgeranno utilizzando Robot Lego Mindstorm EV3 (versione 3 Retail) e programmati utilizzando l'ambiente di sviluppo grafico a blocchi standard di Lego.

Le selezioni avranno luogo dal 7 al 18 ottobre presso il centro di produzione RAI di Torino.

Le 30 squadre saranno convocate, distribuite nelle giornate in questo intervallo di tempo, con calendario specifico da definire.

I riferimenti RAI a cui scrivere sono i seguenti:

- Alice Capello: alice.capello@rai.it;
- Sara Castiglione: mariarosaria.castiglione@rai.it;
- Federica Mattalia: federica.mattalia@rai.it;
- Vitaliano Crispo: vitaliano.crispo@rai.it

Tel. 011-8104889 – 8104872.

Per eventuali richieste di informazioni aggiuntive è possibile rivolgersi alla stessa redazione. Infine, si precisa che le spese di vitto, alloggio e viaggio dei due partecipanti delle sedici squadre che si sfideranno e degli accompagnatori (uno/due) saranno a carico della Rai.

Le puntate della prima edizione del programma sono visionabili al seguente link:

<http://www.raisplay.it/programmi/rob-o-cod/>

Ad ogni buon fine, si allega la presentazione del programma Rob-o-Cod.

Il Direttore Generale
Maria Rita Calvosa

Il responsabile del procedimento: Giulio Benincasa