



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e
della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per la Calabria
Direzione Generale



AICA
Associazione Italiana per l'Informatica
ed il Calcolo Automatico

**BANDO DI CONCORSO PER GLI STUDENTI
DEGLI ISTITUTI SCOLASTICI SECONDARI DI PRIMO E SECONDO GRADO
Booktrailer in School
ANNO SCOLASTICO 2018/2019**

L'AICA in collaborazione con l'Ufficio Scolastico Regionale indice il consueto concorso a premi si suddivide in due sezioni con un primo ed un secondo premio a sezione; una sezione riguardante gli studenti della scuola secondaria di primo grado e una sezione dedicata agli studenti della scuola secondaria di secondo grado. Il Concorso, "*Booktrailer in School*" potrà svilupparsi intorno al tema della valorizzazione del patrimonio culturale sia esso riguardante le tradizioni del territorio come anche relativamente alla rivisitazione dei beni artistici e culturali nazionali dimenticati o poco considerati. Per quanto concerne la sezione dedicata alle scuole secondarie di secondo grado, in assonanza con la tematica, sono ammessi anche lavori quali app e prototipi finalizzati al recupero e alla fruizione del patrimonio culturale (per questi ultimi, in sede di valutazione da parte della commissione si richiede la produzione di un videoclip che narri la "funzionalità" dell'app.).

Il concorso ha lo scopo di promuovere percorsi di formazione particolarmente innovativi attraverso l'uso delle nuove tecnologie, che favoriscano le capacità critiche e creative dei giovani.

Come sancito nel Protocollo di Intesa tra USR Calabria e AICA, finalizzato alla promozione "*della cultura dell'informatica e della Qualità, Ambiente e Sicurezza in termini di conoscenze, abilità e competenze - atteso quanto previsto dai Protocolli d'Intesa MIUR - AICA dell'1 aprile 2009 e MIUR - AICA del 23 novembre 2008 - anche favorendo lo sviluppo di progetti/iniziative finalizzati al conseguimento delle certificazioni informatiche, perseguendo gli obiettivi pubblici richiamati in premessa*" art. 2 comma 1, meglio esplicitato nella premessa dello stesso Protocollo di Intesa e in particolare al comma 3 "*USR Calabria uniforma la propria progettualità in aderenza a. agli obiettivi dell'Unione Europea in materia d'innovazione tecnologica, d'istruzione, di formazione e di mercato del lavoro, al fine di valorizzare le conoscenze e le abilità professionali certificate in aderenza alle direttive nazionali, favorendone la trasparenza e la spendibilità nel mondo del lavoro;*

b. alle indicazioni formulate dalla Legge 11 gennaio 2007 n. 1 art. 2 in particolare il comma 1, che prevede la possibilità di:

- *valorizzare la qualità dei risultati scolastici degli studenti ai fini dell'ammissione ai corsi di laurea universitari di cui alla legge 2 agosto 1999, n. 264;*

Il responsabile del procedimento: **Giulio BENINCASA**

Via Lungomare 259 88063 CATANZARO LIDO Tel 0961734573 - Tel. 0961734448
e-mail: drcal.ufficio3@istruzione.it - Sito WEB <http://www.istruzione.calabria.it>



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e
della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per la Calabria
Direzione Generale



AICA
Associazione Italiana per l'Informatica
ed il Calcolo Automatico

- *incentivare l'eccellenza degli studenti, ottenuta a vario titolo sulla base dei percorsi di istruzione;*”

Con il presente concorso si intende incentivare i giovani quali protagonisti del loro stesso percorso formativo, chiedendo loro di ritracciare tematiche di loro gradimento e oggetto di studio durante il corrente anno scolastico, secondo le indicazioni sopradescritte. La metodologia incentiva rimane quella del *digital storytelling*.

“Lo storytelling è un'arte e uno strumento per ritrarre eventi reali o fittizi attraverso parole, immagini, suoni. È uno strumento naturale attraverso il quale può avvenire una forma di comunicazione efficace: coinvolge contenuti, emozioni, intenzionalità e i contesti. La storia raccontata ha una connotazione emotiva e internazionale perché coinvolge delle persone e cerchiamo spontaneamente di dare un significato di ogni atto che vi viene descritto.” (wikipedia)

Gli studenti potranno produrre, con la supervisione del docente referente della scuola, singolarmente e/o in gruppo un booktrailer della durata dai due ai cinque minuti max, assimilabile al modello dei trailer cinematografici, in formato .mov; .mpeg4; .avi; .wmv; .flv; .mp4;

Risoluzione (in pixel): 604x480, 640x360, 1280x720, 1920x1080

frequenza: 30 fotogrammi al secondo

dimensione: non più grandi di 100Mb

È opportuno, al fine di riconoscere i percorsi della elaborazione del Booktrailer da parte dei ragazzi, che il prodotto finale sia supportato da una breve relazione del docente referente (vedasi scheda allegata al presente bando) che possa così esplicitare la natura stessa del percorso formativo e delle peculiarità che lo hanno caratterizzato.

Per la sezione dedicata alle scuole secondarie di secondo grado, laddove si intenda realizzare un app o un prototipo, si chiede in ogni caso una relazione a cura del docente referente di progetto e si chiede di inviare un filmato che “narri” la procedura di “costruzione” del prototipo e la funzionalità dello stesso; il prodotto stesso, verrà poi esposto, invece, durante la giornata di premiazione.

MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE

Gli studenti potranno partecipare in gruppi o singolarmente. I progetti, corredati da Scheda Allegata al bando e firmata dal Dirigente Scolastico in formato word e in formato pdf, dovranno essere inviati entro il **16 APRILE 2019 (per il DVD fa fede il timbro postale)** all'Ufficio Scolastico Regionale per la Calabria come di seguito specificato:

Il responsabile del procedimento: **Giulio BENINCASA**

Via Lungomare 259 88063 CATANZARO LIDO Tel 0961734573 - Tel. 0961734448
e-mail: drcal.ufficio3@istruzione.it - Sito WEB <http://www.istruzione.calabria.it>



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e
della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per la Calabria
Direzione Generale



AICA
Associazione Italiana per l'Informatica
ed il Calcolo Automatico

- **LA SCHEDE RIASSUNTIVA** per e-mail all'indirizzo di posta concorsidigitalicl@gmail.com (AICA) e giulio.benincasa@istruzione.it (USR Calabria);
 - **IL VIDEO** su DVD per posta all'indirizzo USR Calabria – Ufficio V via Lungomare, 259 – 88100 Catanzaro Lido (pregasi indicare sulla busta **CONCORSO AICA USR**)
- I materiali devono essere inediti e non saranno restituiti.

COMMISSIONE DI VALUTAZIONE

I progetti saranno valutati da una Commissione opportunamente costituita.

La Commissione esaminerà i materiali e assegnerà loro un punteggio in base a:

- Originalità dell'idea
- Grado di efficacia e replicabilità del progetto digitale
- Livello di coinvolgimento degli studenti
- Chiarezza nell'illustrazione del percorso tematico
- produzione particolarmente innovativa;
- originalità del percorso tematico.

LA PREMIAZIONE

I progetti, due per ogni sezione, selezionati saranno premiati ciascuno con un assegno di €. 200,00 e 5 Skill card ECDL per i secondi classificati e di €. 300,00 e 10 Skill Card ECDL per i primi classificati. Le Skill Card verranno consegnate a ciascun Istituto risultante vincitore da distribuire tra i docenti che hanno supportato gli studenti nella realizzazione del progetto. In particolare, il docente riceverà un voucher (non nominativo e quindi trasferibile anche ad altra persona) che consentirà di attivare la Skill Card entro un anno dall'emissione presso l'Istituto stesso qualora accreditato AICA quale sede d'esame o presso altro Istituto scolastico accreditato AICA quale sede d'esame).

Dell'evento in cui avverrà la premiazione si darà successiva notizia con data e luogo in opportuna comunicazione.

I lavori giudicati più interessanti saranno inoltre pubblicati sul sito www.istruzione.calabria.it.

IL DIRETTORE GENERALE
Maria Rita CALVOSA



Firmato digitalmente da
CALVOSA MARIA RITA
C=IT
O=MINISTERO ISTRUZIONE
UNIVERSITA' E RICERCA

Il responsabile del procedimento: **Giulio BENINCASA**

Via Lungomare 259 88063 CATANZARO LIDO Tel 0961734573 - Tel. 0961734448
e-mail: drcal.ufficio3@istruzione.it - Sito WEB <http://www.istruzione.calabria.it>