



PNSD on the road

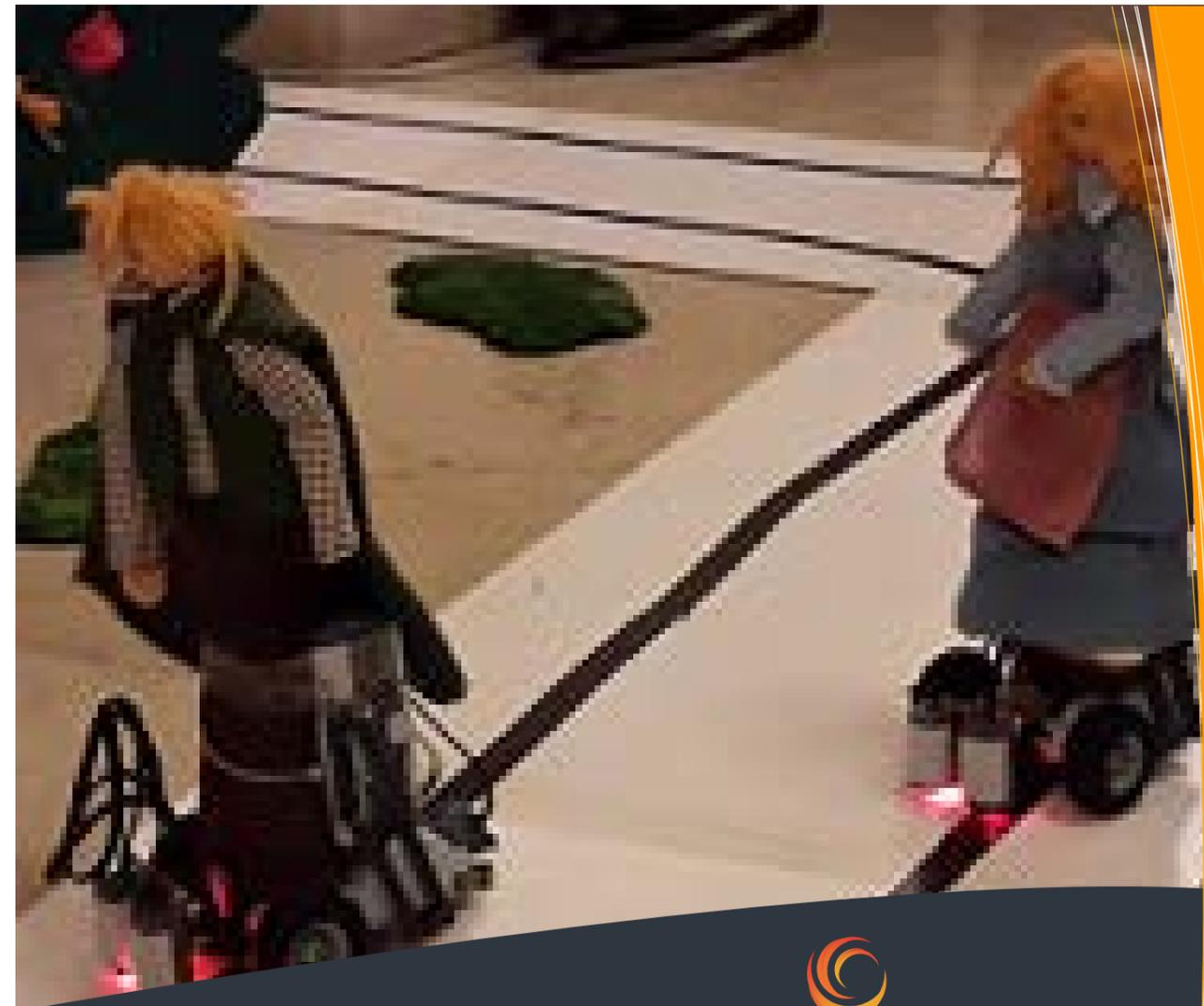
L'USR Calabria e l'IC Cosenza I Zumbini, con la collaborazione dell'ITI Monaco, organizzano nella giornata del 7 marzo 2016 un seminario formativo e dei laboratori sulle tematiche del PNSD.

Partecipa alla realizzazione dell'evento l'IIS Mancini di Cosenza.

5 giorni dedicati al “PNSD On the road” promosso dall’USR Calabria, uno per ogni città capoluogo di provincia, dove si terranno seminari formativi e laboratori sulle tematiche del PNSD.

L’iniziativa è destinati agli animatori digitali o ai docenti facenti parte del team aggregato all’Animatore Digitale o ai docenti che si occupano in particolar modo di nuove tecnologie.

Ad aprire l’evento sarà l’IC Cosenza I Zumbini, che organizzerà la prima giornata prevista per il 7 marzo, che sarà dedicata al pensiero computazionale ed alla diffusione dell’innovazione digitale nella didattica.



Robotica educativa e  
dintorni



## PNSD ON THE ROAD

Seminari Formativi  
sulle tematiche del PNSD

7 – 11 marzo 2016

A cura dell’USR Calabria

## Giorno 7 marzo mattina

### Auditorium Guarasci nei pressi del Teatro Rendano di Cosenza

**Ore 9:00** registrazione dei partecipanti

**Ore 9:30** saluti del Direttore generale dell'USR Calabria Dr. Diego Bouché

**Ore 9:45** Apertura lavori Dr. Giulio Benincasa e prof.ssa Lucia Abiuso dell'USR Calabria

**Ore 10:00** Educazione al pensiero computazionale ed al coding nella scuola del III millennio prof.ssa Annarosa Serpe del Dip. di matematica e informatica dell'UNICAL

**Ore 10:45** La robotica educativa prof. Remo Scavello dell'ITI MONACO Cosenza e prof. Onorato Passarelli dell'IIS I.T.G. e I.T.I. VIBO VALENTIA

**Ore 12:15** esperienze significative delle scuole - **Chairman** prof.ssa Maria Gabriella Greco Dirigente scolastico dell'IC Cosenza I Zumbini  
- presentazione della competizione KIDS GAME JAM (\*) a cura del team del CoderDojo Cosenza composto da studenti dell'IC Cosenza I Zumbini  
- presentazione dell'attività di coding "Noi, studenti SuperSensorial" a cura degli alunni dell'IC Cosenza III via Negroni  
- presentazione di progetti di robotica a cura degli alunni dell'ITI Monaco

**Ore 13:00** Pausa pranzo a cura dei partecipanti

## Giorno 7 marzo pomeriggio

### Laboratori presso IC Zumbini, via R. Misasi, snc – tel. 0984 21856 dalle 14:30 alle 16:30

- Robotica educativa nella scuola secondaria di I grado - prof.ssa Maria Teresa
- Robotica educativa nella scuola primaria - insegnanti Giovanna Cottone e Rosa Ferrantino
- Sviluppo app in ambiente Android - prof.ri Onorato Passarelli e Pontoriero Michele
- Job Shadowing (Osservazione in situazioni pratiche di lavoro sulla robotica) - prof.sse Maddalena Nicoletti e Maria Gualtieri e con la collaborazione di Luca e Salvatore ex alunni dell'ITI Monaco campioni del mondo della Robocup 2014
- L'uso didattico dei social 1, 2 e 3 (TWLetteratura) - prof.sse Patrizia Di Cola, Laura De Marco e Rosa Malicchio
- Glogster 1 e 2 (per trasformare cartelloni e ricerche in oggetti digitali) - prof.sse Tiziana Porco e Giovanna Pallone
- Job Shadowing (Osservazione in situazioni pratiche di lavoro sull'uso di SCRATCH per la realizzazione di un serious game) - alunni del team CoderDojo Cosenza e prof.ssa Emilia Imbrogno
- Restiamo a galla con Scratch - Antonietta Bonanno laureanda in Scienze della Formazione Primaria - UNICAL
- Laboratorio con MathBuilder: il sistema di numerazione posizionale - Sandra Dato Laureanda in Scienze della Formazione primaria - UNICAL
- Dal problema reale al modello matematico: le equazioni lineari - Maria Giovanna Frassia PhD in Didattica della Matematica, Dipartimento di Matematica e Informatica - UNICAL

### Laboratori presso ITI Monaco, via Giulia, 9 – tel. 0984 411881 dalle 14:30 alle 16:30

- Robotica educativa nella scuola secondaria di II grado - prof. Remo Scavello
- Robotica educativa nella scuola secondaria di I grado - prof.ssa Assunta Arcuri
- Robotica educativa nella scuola primaria - prof.ssa Loriania Aiello

Al termine dei laboratori consegna attestati



(\*) KIDS GAME JAM: competizione nella quale si deve programmare un gioco in un giorno, con delle regole tenute nascoste fino al giorno prima. Il gioco premiato, che è stato programmato dal team CoderDojo Cosenza/ IC Zumbini, verrà proposto in tutte le scuole d'Italia e nelle sedi del CoderDojo. La giuria ha riconosciuto il valore del gioco creato rispetto: all'idea, al codice, alla giocabilità ed al team

