



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per la Calabria

Direzione Generale

Via Lungomare 259, 88100 CATANZARO - Tel. 0961734411 Codice Ipa: m_pi

Ai Dirigenti Scolastici
delle Scuole di ogni Ordine e Grado
Loro Sedi

Oggetto: Educazione all'eredità culturale digitale: partecipazione #HACKCULTURA2020.

Anche per questo anno scolastico, lo scrivente Ufficio Scolastico Regionale della Calabria intende contribuire alla piena realizzazione degli obiettivi e delle iniziative per la diffusione della Cultura Digitale attraverso temi connessi al patrimonio culturale in forma digitale: il *Digital Cultural Heritage*, che identifica l'insieme dei processi digitali che costituiscono e costituiranno la memoria culturale della contemporaneità con una particolare attenzione al tema della "**Bellezza**" quale tratto fondante la nostra identità culturale, territoriale, produttiva, esistenziale.

Garantire contesto e sviluppi attuativi al «diritto di ogni cittadino all'accesso ai saperi e di essere educato alla conoscenza e all'uso responsabile del digitale per la salvaguardia e la valorizzazione del patrimonio culturale e dei luoghi della cultura» è l'obiettivo posto alla base della collaborazione dell'Ufficio scrivente con la rete DiCultHer, nella convinzione che il patrimonio culturale, retaggio abilitante i processi di costruzione identitaria, di educazione alla cittadinanza e di promozione del dialogo interculturale, rappresenta oggi sempre di più una risorsa strategica per realizzare una società inclusiva, integrata, solidale.

Come per i precedenti anni, la collaborazione tra la Scuola Calabrese e la rete DiCultHer (solo per citare alcuni dei partner della rete: INDIRE, ICCU, ICBSM, EUROPEANA, SCHOLAS OCCURRENTES) si realizza proponendo temi ed attività per costruire "contenitori di patrimoni culturali digitali scolastici" stabili e di riferimento per il sistema scolastico regionale e nazionale, come per esempio il **Museo Digitale delle Scuole Italiane**¹, avviato nel corso della prima edizione di #hackCultura2019, in collaborazione con INDIRE e ICCU.

Anche questa seconda edizione di #HackCultura2020, l'Hackathon degli studenti per la "titolarità culturale" finalizzato allo sviluppo di progetti digitali da parte degli studenti delle scuole italiane, che si svolgerà durante la quinta edizione della "**Settimana delle Culture Digitali "Antonio Ruberti"** (30 Marzo 2020-5 Aprile 2020), rappresenta una occasione per la Comunità educativa calabrese per interpretare il "*Manifesto Ventotene Digitale*"⁽²⁾ e la "*Carta di Pietrelcina*"⁽³⁾ per l'Educazione all'Eredità Culturale Digitale". Una occasione per diffondere tra i ragazzi la conoscenza e l'utilizzazione degli strumenti di comunicazione di rete, attraverso la partecipazione attiva alla Settimana delle Culture

¹ <https://movio.beniculturali.it/iccu/daunoggettoraccontalatuascuola/>

² <https://www.diculther.it/redpatrimonioculturale/prodotto/il-manifesto-ventotene-digitale/>

³ <https://www.diculther.it/blog/2019/08/01/carta-di-pietrelcina-sulleducazione-allederedita-culturale-digitale/>

Responsabile del procedimento: Giulio Benincasa

Pec: drcal@postacert.istruzione.it; e-mail: direzione-calabria@istruzione.it C.F.: 97036700793
Codice per la fatturazione elettronica: D9YGU9 per la contabilità generale, PLIB87 per quella ordinaria
Sito internet: www.istruzione.calabria.it



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per la Calabria

Direzione Generale

Via Lungomare 259, 88100 CATANZARO - Tel. 0961734411 Codice Ipa: m_pi

Digitali e ad #HackCultura2020 per la piena titolarità del patrimonio culturale ed affrontare, mediante l'uso consapevole del digitale e con approcci innovativi, la conoscenza, la salvaguardia, la valorizzazione del Patrimonio Culturale e dei luoghi della cultura presenti nel territorio calabrese. Una opportunità, inoltre, per sostenere la consapevolezza del valore culturale del paesaggio dei territori calabresi e l'esistenza e il valore delle culture digitali quali risorsa e beni comuni da conservare come memoria del processo creativo contemporaneo.

Al fine di chiarire le motivazioni e la natura delle sopra richiamate iniziative, ed in particolare di #hackCultura2020, nella HP della rete DiCultHer (<https://www.diculther.it/>) è possibile trovare tutte le indicazioni circa le modalità di partecipazione. Per meglio chiarire inoltre, contesto, obiettivi e modalità di partecipazione ad #hackCultura2020, si trasmette in allegato una nota esplicativa, dove sono evidenziate le quattro SFIDE che caratterizzano questa seconda edizione dell'Hackathon.

Per la valorizzazione delle iniziative assunte sia a livello regionale che a livello nazionale tutte le iniziative e tutti i risultati della partecipazione ad #HackCultura2020 saranno certificati e resi disponibili nella prima Piattaforma globale basata su tecnologia blockchain dedicata alla #Cultura e al mondo dell'Istruzione, #LRXCULTURE (<https://lirax.org/it/cultura-e-blockchain/>). Sarà inoltre possibile presentare i risultati della partecipazione ad #hackCultura2020 durante la **seconda edizione della "Rassegna dei prodotti realizzati** sui temi del DCH dalle scuole italiane" a Matera, dal 30 marzo al 4 aprile 2020.

Come consuetudine, anche per quest'anno l'Ufficio scrivente prevede di organizzare per la Settimana delle Culture Digitali "A. Ruberti" (30 marzo-4 aprile 2020) un evento finalizzato a valorizzare le attività promosse dalle Scuole Calabresi per l'Hackathon.

Ad ogni buon fine si allega anche la Carta di Pietrelcina. - Per ulteriori info in merito contattare la docente referente per USR Calabria, Lucia Abiuso lucia.abiuso@scuolarete.org - tel. 0961-734448.

IL DIRIGENTE VICARIO
Maurizio Piscitelli

Responsabile del procedimento: Giulio Benincasa

Pec: drcal@postacert.istruzione.it; e-mail: direzione-calabria@istruzione.it C.F.: 97036700793
Codice per la fatturazione elettronica: D9YGU9 per la contabilità generale, PLIB87 per quella ordinaria
Sito internet: www.istruzione.calabria.it