

## Scheda presentazione Progetto Game 4 Value

L'iniziativa Game4Value promossa dalla Fondazione ANIA è dedicata agli studenti della scuola secondaria secondo grado e finalizzata alla sensibilizzazione sui temi della:

- 1) sicurezza,
- 2) prevenzione,
- 3) protezione,
- 4) assicurazione,

e prevede la realizzazione di un concept di gioco a tema dedicato alla "protezione dai rischi collegati alla persona ed alla famiglia", utile come strumento di edutainment (educazione ed intrattenimento) all'interno delle scuole.

Il nome scelto per la Game Jam vuole rappresentare i quattro temi su cui i ragazzi dovranno lavorare nell'elaborazione dell'idea progettuale del gioco educativo.

L'evento avrà inizio il giorno **29 ottobre 2021** e si concluderà il giorno **31 ottobre 2021**, mentre la premiazione avrà luogo il giorno **6 novembre 2021** e si svolgerà in modalità interamente on line.

L'iscrizione all'evento è stata aperta alle scuole il **27 settembre** i cui studenti potranno partecipare, in team da minimo 3 a massimo 6 studenti.

E' possibile iscriversi compilando il form al link:  
**[https://contenutiscuola.mykajabi.com/iscrizionescuola\\_game4value](https://contenutiscuola.mykajabi.com/iscrizionescuola_game4value)**

Grazie alla collaborazione con il partner Human to Human, una società iscritta all'albo nazionale delle società per l'alternanza scuola lavoro è possibile fornire agli studenti partecipanti la certificazione delle ore PCTO.

Per la scuola vincitrice è previsto un premio di 1.500 euro ed il team vincente potrà realizzare il gioco proposto seguito dagli esperti del settore.

L'attività è stata inserita tra i programmi formativi del Mese dell'educazione finanziaria che si terrà ad ottobre, con il patrocinio del Ministero Istruzione.

Le scuole per approfondire maggiormente gli argomenti proposti nella Game Jam hanno a disposizione una serie di unità didattiche dedicate al tema del rischio, della salute e stili di vita, della sicurezza, dell'assicurazione, un'utile materiale informativo che può supportare i docenti nel far conoscere meglio agli studenti il mondo delle assicurazioni e della protezione dai rischi.

**<https://redooc.com/it/educazione-finanziaria/rischio-assicurazione/Game4Value>**

